**EXERCICI 1 UF6.**

L’objectiu d’aquesta activitat és realitzar una aplicació en Java que mitjançant consola poder realitzar un CRUD per gestionar un a base de dades dels nostres amics i amb la primera part d’aquesta activitat realitzarem les següents accions:

1. Crea una base de dades anomenada Contactes i dins d’aquesta base de dades una taula anomenada Amics amb els camps Nom, Telèfon i Correu.
2. Crea una aplicació en Java que permeti connectar amb la base de dades anterior.
3. Fer un menú d’opcions amb, inicialment, les opcions Inserir Amic, Veure Amics i Sortir.
4. En l’opció Inserir Amic demanada les dades de l’amic a l’usuari i afegeix aquestes dades a la taula Amics.
5. En l’opció Veure Amics fer un llistat dels amics que tenim a la taula Amics.
6. REPTE: Com ho faries si ara voler crear objectes de tipus Amics i emmagatzemar les dades d’aquests objectes a la base de dades.